



Code module	: <u>SAS AF Niveau1</u>
Intitulé	: <i>Construire des applications interactives avec SAS/AF</i>
Durée	: <i>3 jours</i>
Niveau requis	: SAS PLUS

Ce stage permet de bien comprendre comment construire, stocker et maintenir des applications SAS interactives destinées aux utilisateurs.

Introduction à SAS/AF

- ⇒ La programmation orientée objet
- ⇒ En quoi consiste SAS/AF ?
- ⇒ Où sont stockés les écrans ?
- ⇒ Le Model/viewer
- ⇒ La notion de Drag and Drop

Les écrans de type Frame

- ⇒ Création
- ⇒ La fenêtre des composants
- ⇒ La fenêtre des propriétés
- ⇒ Les composants et leurs propriétés

Les entrées Sas Component Language (SCL)

- ⇒ Structure d'un programme SCL
- ⇒ Les éléments du langage SCL

Les objets particulièrement utiles

- ⇒ Combo box et Spin box
- ⇒ Le text pad
- ⇒ Les graphiques
- ⇒ Les objets de visualisation des tables SAS

Les utilitaires

- ⇒ La registry
- ⇒ Les menus
- ⇒ La génération de documents HTML

Le déploiement des applications